**Домашня робота до уроку № 11**

| Must have рівень:  1. Яке твердження щодо діаграми переходу станів і таблиці з тест-кейсами є вірним?     | Тест-кейс | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Стан початку | S1 | S2 | S2 | S3 | S3 | | Живлення | Power On | Power Off | RC On | RC off | Power Off | | Стан завершення | S2 | S1 | S3 | S2 | S1 |  1. Дані тест-кейси покривають валідні і невалідні переходи на діаграмі. 2. Дані тест-кейси показують всі можливі валідні переходи на діаграмі. 3. Дані тест-кейси покривають деякі валідні переходи на діаграмі. 4. Дані тест-кейси покривають пари переходів на діаграмі.   **Відповідь: В. Дані тест-кейси показують всі можливі валідні переходи на діаграмі.**  2. Співробітникам компанії виплачують бонуси за умови, що вони пропрацювати більше ніж рік та виконали заздалегідь поставлені цілі.  Ці умови можна подати у вигляді таблиці рішень:   | Тест |  | Т1 | Т2 | Т3 | Т4 | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Умова 1: | Стаж більше року? | Так | Ні | Ні | Так | | Умова 2 | Ціль поставлена? | Ні | Ні | Так | Так | | Умова 3 | Ціль досягнута? | Ні | Ні | Так | Так | | Дія | Виплата бонуса | Ні | Ні | Ні | Так |   Який сценарій, що є ймовірним в реальному житті, пропущений в таблиці?   1. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ 2. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = ТАК 3. Умова 1 = НІ, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ 4. Умова 1 = НІ, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = НІ   **Відповідь: D. Умова 1 = НІ, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = НІ** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Середній рівень:  1. Виконай завдання попереднього рівня.  2. Склади діаграму станів і переходів для тестування відеогри:  Після запуску гри ти опиняєшся в «Замку загадок», у кімнаті з двома коридорами — направо і наліво.  Якщо піти направо — потрапляєш до дракона. Дракон загадує тобі загадку. Якщо відповідь правильна — виходиш із замку та виграєш. Якщо неправильна — дракон загадує ще одну загадку. Якщо ти вдруге відповідаєш неправильно — дракон тебе з'їдає і ти програєш.  Якщо піти наліво — потрапиш до відьми. Відьма загадує загадку, якщо відповідь правильна — виходиш із замку і виграєш. Якщо відповідь неправильна — відьма переносить тебе до дракона.    3. Скільки тест-кейсів, відповідно до складеної діаграми, буде достатньо, щоб протестувати цю гру?  Відповідь: Потрібно 12 тест-кейсів, щоб протестувати цю гру:   1. Запустити гру 2. Зайти в “Замок загадок” 3. Піти із “Замку загадок” по коридору направо - потрапити до Дракона 4. Отримати 1-шу загадку від Дракона 5. Дати правильну відповідь на 1-шу загадку Дракона-вийти з гри з перемогою 6. Не дати правильну відповідь на 1-шу загадку Дракона - отримати 2-гу загадку Дракона 7. Дати правильну відповідь на 2-гу загадку Дракона - вийти з гри з перемогою 8. Не дати правильну відповідь на 2-гу загадку Дракона- програти(Дракон з’їдає) 9. Піти із “Замку загадок” наліво по коридору - потрапити до Відьми   10) Отримати загадку від Відьми  11) Дати правильну відповідь на загадку відьми - вийти з гри з перемогою  12) Дати неправильну відповідь на загадку Відьми - відправитись до Дракона  Програма максимум:   1. Виконай завдання двох попередніх рівнів. 2. Продовжуємо розвивати стартап для застосунку, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків.   а. Напиши 5 use-кейсів для типової поведінки користувача твого застосунку.  **Use Case**   | Use Case ID | 1.00 | | --- | --- | | Use Case ID Name | Add music to your cat's photo | | Use Case Description | User can overlay music single on a photo of a cat | | Actor | System user | | Precondition | The pledged user enters the mobile application for sharing cat photos, and adds a musical accompaniment to the photo of the cat for which he wants to add and opens the "Add music to this photo" tab | | Postcondition | Music superimposed on a photo of a cat | | Basic Flow | 1. The user selects a music file from the computer that will be overlaid on the photo 2. The system checks the selected file for compliance with the format (mp 3, mp 4) and size (up to 800 KB inclusive). 3. The system overlays music on the photo | | Extensions | 1. The file is not in a supported format (mp 3, mp 4)   System displays message "Select a file in mp 3, mp 4 format"   1. The file size exceeds the allowed size   The system displays the message "Select a file less than 800 KB"   1. Can't add another music single to an existing one   System displays message "Delete the existing music file and add another"   1. Cannot add the same music single   System displays message "Replace existing music file 1 with music file 1" | |
| б. Намалюй схему переходу станів на основі написаних користувацьких сценаріїв та склади таблицю рішень для одного з варіантів.   |  | Тест 1 | Тест 2 | Тест 3 | Тест 4 | | --- | --- | --- | --- | --- | | Умова 1 - формат mp 3, mp 4 | **-** | **+** | **+** | **-** | | Умова 2 - розмір до 800 Кб | **+** | **+** | **-** | **-** | | Дія | **-** | **+** | **-** | **-** | |